

PROGRAMA DE RECREACION Y TIEMPO LIBRE

PROFESOR/A: Mario Menéndez

CURSO: 4to “B”

HORAS CÁTEDRA SEMANALES: 3

CICLO LECTIVO: Ciclo Orientado en Educación Física

EJE N° 1: El tiempo libre

- Concepto de tiempo libre, ocio y recreación.
- Importancia y necesidad de la Recreación en lo individual y en lo social. Funciones
- Recreación y Educación Física. Agentes de la Educación Física

EJE N° 2: La recreación

El juego

- Concepto y características
- Clasificación de juego
- Valores educativos y recreativos
- Fichero de juegos

La recreación como un recurso pedagógico.

- Concepto y características
- Actividades recreativas generales y propias de la Educación Física.
- Factores que influyen en la selección de actividades recreativas.

EJE N° 3: Técnicas de recreación

- Rol y características del animador
- Técnicas y modos de animar.

- Dinámicas grupales de recreación.
- Organización de juegos y jornadas recreativas.

Formas de Evaluación:

- ✓ Los alumnos tendrán dos trabajos prácticos por trimestres, una evaluación escrita y la corrección de la carpeta y/o manual de juegos.

Se tendrá en cuenta:

- ✓ Claridad conceptual, tanto en forma oral como escrita.
- ✓ Comprensión de los fundamentos teóricos de la materia.
- ✓ Presentación y manejo del fichero de juegos y técnicas recreativas

Prioridades Pedagógicas:

Eje Numero 1 – Comprender y conocer los conceptos que le dan sentido al estudio del tiempo libre y la recreación en los tiempos actuales.

Eje Numero 2 – Conocer, animar y poder evaluar las distintas técnicas y recursos recreativos.

Eje Numero 3 – Planificar, organizar, animar y evaluar jornadas recreativas con alcance socio comunitario

Condiciones de examen:

- ✓ Presentación de la carpeta y manual de juegos.
- ✓ Claridad en los conceptos desarrollados en la materia.

Bibliografía del docente y del alumno:

Docente:

“Chicos en acción” – Daniel Capasso

“Juegos Sociales” – Daniel Naveiras

“El juego en las planificaciones de Educación Física” – Ivana Rivero

Alumno:

Material generado por el docente